

### ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ 3

#### ΑΣΚΗΣΗ 1

Σε μια πολυκατοικία με 10 ορόφους η τιμή αγοράς του ενός τετραγωνικού μέτρου κάθε διαμερίσματος εξαρτάται από τον όροφο στον οποίο βρίσκεται. Πιο συγκεκριμένα η τιμή του ενός τετραγωνικού μέτρου για τον 10ο όροφο είναι 1500 ευρώ και μειώνεται κατά 30 ευρώ σε κάθε παρακάτω όροφο (π.χ. Στον 9ο είναι 1470 ευρώ στον 8ο 1440 κ.λπ.)

Ο φόρος είναι το 6% της συνολικής τιμής του ενώ τα μεσιτικά έξοδα είναι 500 €. (τα μεσιτικά έξοδα δεν υπολογίζονται στο φόρο)

Να γίνει πρόγραμμα που να διαβάξει τον όροφο που βρίσκεται ένα διαμέρισμα και τον αριθμό των τετραγωνικών του μέτρων και να υπολογίζει και να εμφανίζει

- A. τη συνολική τιμή αγοράς του (χωρίς τα μεσιτικά έξοδα)
- B. το φόρο που πρέπει να πληρωθεί
- Γ. το σύνολο των χρημάτων που θα ξοδευτούν για την αγορά του (συνολική τιμή + μεσιτικά έξοδα + φόρος)

#### ΑΣΚΗΣΗ 2

Τέσσερις φίλοι κατέθεσαν από κοινού ένα δελτίο στοιχήματος το οποίο κέρδισε. Αποφάσισαν να μοιραστούν κέρδη τους κατ' αναλογία με το ποσό συμμετοχής τους στην πληρωμή του δελτίου.

Να αναπτύξετε Πρόγραμμα που θα δέχεται το συνολικό ποσό των κερδών του δελτίου και στη συνέχεια για τον καθένα το όνομά του και το ποσό που πλήρωσε.

Στη συνέχεια να εμφανίζει το όνομα του καθενός και δίπλα σε αυτό το κέρδος που του αναλογεί.