

# ΕΝΔΟΣΧΟΛΙΚΕΣ ΕΞΕΤΑΣΕΙΣ ΜΑΪΟΥ ΙΟΥΝΙΟΥ 2022

## ΕΞΕΤΑΖΟΜΕΝΗ ΥΛΗ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ Γ' ΛΥΚΕΙΟΥ

Α. Από το βιβλίο «Ανάπτυξη Εφαρμογών σε Προγραμματιστικό Περιβάλλον» της Γ' τάξης Γενικού Λυκείου

### 2. Βασικές Έννοιες Αλγορίθμων

- 2.1 Τι είναι αλγόριθμος.
- 2.3 Περιγραφή και αναπαράσταση αλγορίθμων.
- 2.4 Βασικές συνιστώσες/ εντολές ενός αλγορίθμου.
  - 2.4.1 Δομή ακολουθίας.
  - 2.4.2 Δομή Επιλογής.
    - 2.4.3 Διαδικασίες πολλαπλών επιλογών (αφαιρείται η τελευταία πρόταση της σελ. 36 "Αν οι διαφορετικές επιλογές ... στο παράδειγμα που ακολουθεί.", που αναφέρεται στην πολλαπλή επιλογή, καθώς και το Παράδειγμα 5. Επιλογή ορίων, σελ. 37).
  - 2.4.4 Εμφωλευμένες Διαδικασίες.
  - 2.4.5 Δομή Επανάληψης.

### 3. Δομές Δεδομένων και Αλγόριθμοι

- 3.2 Αλγόριθμοι + Δομές Δεδομένων = Προγράμματα
- 3.3 Πίνακες
- 3.6 Αναζήτηση
- 3.7 Ταξινόμηση

### 4. Τεχνικές Σχεδίασης Αλγορίθμων

- 4.1 Ανάλυση Προβλημάτων

### 6. Εισαγωγή στον Προγραμματισμό

- 6.1 Η έννοια του Πρόγραμματος
- 6.3 Φυσικές και τεχνητές γλώσσες
- 6.7 Προγραμματιστικά περιβάλλοντα

### 7. Βασικά στοιχεία προγραμματισμού.

- 7.1 Το αλφάβητο της ΓΛΩΣΣΑΣ.
- 7.2 Τύποι δεδομένων.
- 7.3 Σταθερές.
- 7.4 Μεταβλητές.
- 7.5 Αριθμητικοί τελεστές.
- 7.6 Συναρτήσεις.
- 7.7 Αριθμητικές εκφράσεις.
- 7.8 Εντολή εκχώρησης.
- 7.9 Εντολές εισόδου-εξόδου.
- 7.10 Δομή προγράμματος.

### 8. Επιλογή και επανάληψη 8.1 Εντολές Επιλογής

- 8.1.1 Εντολή ΑΝ
- 8.2 Εντολές επανάληψης
  - 8.2.1 Εντολή ΟΣΟ...ΕΠΑΝΑΛΑΒΕ
  - 8.2.2 Εντολή ΜΕΧΡΙΣ\_ΟΤΟΥ
  - 8.2.3 Εντολή ΓΙΑ...ΑΠΟ...ΜΕΧΡΙ

### 9. Πίνακες

- 9.1 Μονοδιάστατοι πίνακες.
- 9.2 Πότε πρέπει να χρησιμοποιούνται πίνακες.
- 9.3 Πολυδιάστατοι πίνακες.
- 9.4 Τυπικές επεξεργασίες πινάκων.

### 10. Υποπρογράμματα

- 10.1 Τμηματικός Προγραμματισμός
- 10.2 Χαρακτηριστικά Υποπρογραμμάτων
- 10.3 Πλεονεκτήματα τμηματικού προγραμματισμού

- 10.4 Παράμετροι
- 10.5 Διαδικασίες Συναρτήσεις
- 10.6 Εμβέλεια σταθερών – Μεταβλητών

### **13. Εκσφαλμάτωση Προγράμματος**

- 13.1 Κατηγορίες λαθών.
- 13.2 Εκσφαλμάτωση προγράμματος.

**Από το βιβλίο «Πληροφορική» της Γ΄ τάξης Γενικού Λυκείου τάξης Γενικού Λυκείου ,  
Βιβλίο μαθητή, Συμπληρωματικό εκπαιδευτικό υλικό**

#### **1. Εισαγωγή στον Προγραμματισμό**

- 1.1 Στοιβά
- 1.2.Ουρά

#### **3. Επιλογή και επανάληψη**

- 3.1 Εντολή Επίλεξε

#### **5. Επιλογή και επανάληψη**

- 5.1 Κατηγορίες λαθών

Οι καθηγητές

Τερζάκης Γιάννης  
Κουσκούκης Εμμανουή