

**Διδακτικές προσεγγίσεις στον Προγραμματισμό με το Scratch**  
**Εξ Αποστάσεως Πρόγραμμα Επιμόρφωσης με Βιντεομαθήματα**

**Έναρξη: 21 Φεβρουαρίου 2022**

- Δωρεάν Παρακολούθηση
- Αποκλειστικά διαδικτυακή εξ αποστάσεως διδασκαλία
- Πιστοποιητικό επιμόρφωσης από Δημόσιο Πανεπιστήμιο.
- Καθημερινή υποστήριξη από την ομάδα διδασκόντων μέσω του χώρου συζητήσεων.
- Διδάσκοντες και επιστημονικά υπεύθυνοι των μαθημάτων αναγνωρισμένοι καθηγητές ελληνικών Πανεπιστημίων που εγγυώνται την υψηλή ποιότητα των μαθημάτων.

**Έναρξη εγγραφών: 1 Φεβρουαρίου 2022**

**Έναρξη προγράμματος : 21 Φεβρουαρίου 2022**

**Διάρκεια: 6 εβδομάδες**

**Ώρες Επιμόρφωσης: 60 ώρες**

Ξεκινά στο Κ.Ε.ΔΙ.ΒΙ.Μ. του Ε.Α.Π. το Νέο Πρόγραμμα Επιμόρφωσης: «Διδακτικές προσεγγίσεις στον Προγραμματισμό με το Scratch» - 60 ωρών.

Το πρόγραμμα υλοποιείται με Βιντεομαθήματα (MOOCs) σε μία καινοτόμα πλατφόρμα μάθησης με διαδραστικό περιεχόμενο (βιντεοδιαλέξεις, quiz, δραστηριότητες, λειτουργία forum, σημειώσεις κ.ά.).

Περιλαμβάνει 60 ώρες επιμόρφωσης και διαρκεί 6 εβδομάδες.

**Το πρόγραμμα απευθύνεται σε:**

Σε κάθε ενδιαφερόμενο. Ενδεικτικά, απευθύνεται σε:

- Πτυχιούχους Ανώτατων Εκπαιδευτικών Ιδρυμάτων.
- Απόφοιτους Λυκείου με συναφή ενδιαφέροντα.

**Περιεχόμενο:**

Το μάθημα αφορά στις διδακτικές προσεγγίσεις που μπορούν να εφαρμοστούν στη διδασκαλία του προγραμματισμού, ειδικά σε αρχαίους. Όμως η απόκτηση σημαντικών

γνώσεων προγραμματισμού θα είναι μια παράπλευρη ωφέλεια για τους εκπαιδευόμενους (εστιάζοντας σε γενικού σκοπού τεχνικές προγραμματισμού και όχι σε ιδιωτισμούς της γλώσσας προγραμματισμού), ενώ γνώσεις χειρισμού του Scratch-2 (ενός περιβάλλοντος οπτικού προγραμματισμού με πλακίδια, που προστατεύει τον αρχάριο από τα συντακτικά λάθη) θα αποκτηθούν έμμεσα αφού θα είναι το εργαλείο που θα χρησιμοποιηθεί.

Στόχος είναι να καταγραφεί μια όσο το δυνατόν πιο ολοκληρωμένη διδακτική προσέγγιση με νοητικές σκαλωσιές -που διατρέχουν εγκάρσια όλη τη σειρά των μαθημάτων- σχετικές με προγραμματιστικά θέματα όπως:

- ανάλυση και σύνθεση προβλήματος
- αλγόριθμοι και δεδομένα
- ιεραρχικός σχεδιασμός και τμηματοποίηση κώδικα
- επικοινωνία με το περιβάλλον
- αλληλεπίδραση με το χρήστη

### **Διδακτικές Ενότητες**

- Το ρομπότ ως αυτόματο (μέρος 1ο)
- Το ρομπότ ως αυτόματο (μέρος 2ο)
- Ένα αυτόνομο ρομπότ
- Ένα τηλεχειριζόμενο ρομπότ
- Ένας αγώνας ρομποτικών οχημάτων
- Τελική εξέταση

Επιστημονικά υπεύθυνος: Αναστάσιος Μικρόπουλος, Καθηγητής, Παιδαγωγικό Τμήμα Δημοτικής Εκπαίδευσης, Πανεπιστήμιο Ιωαννίνων

Εισηγητής: Αναστάσιος Λαδιάς, Διδάκτωρ ΠΤΔΕ, Πανεπιστήμιο Ιωαννίνων

Παρακολούθηση μαθήματος: Δωρεάν

Κόστος Αίτησης Λήψης Πιστοποιητικού : 60 ευρώ (€)

Το κόστος συμμετοχής εξοφλείται εφάπαξ και αφορά μόνο τους εκπαιδευόμενους που θέλουν να λάβουν πιστοποιητικό επιτυχούς παρακολούθησης από το Ελληνικό Ανοικτό Πανεπιστήμιο. Η παρακολούθηση του μαθήματος είναι δωρεάν.

Περισσότερες πληροφορίες – Ιστοσελίδα προγράμματος:

[https://coursity.gr/courses/course-v1:EAP+Prog2+2022\\_T1/about](https://coursity.gr/courses/course-v1:EAP+Prog2+2022_T1/about)

Επισκεφτείτε την καινοτόμα πλατφόρμα μάθησης και εγγραφείτε τώρα στο:

[www.coursity.gr](http://www.coursity.gr)

Βίντεο προώθησης:

<https://youtu.be/N8q7IkTczEg>