

ΦΥΛΛΟ ΕΡΓΑΣΙΑΣ Ε3

ΓΝΩΡΙΜΙΑ ΜΕ ΤΟ ALICE (ΠΑΡΑΛΛΗΛΗ ΕΚΤΕΛΕΣΗ ΕΝΤΟΛΩΝ-ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΗ COUNT (ΓΙΑ))

Φύλλο Εργασίας Ε 3

1. Ανοίξτε ένα νέο αρχείο.
2. Δημιουργήστε όποιο σκηνικό θέλετε και εισάγετε στο σκηνικό new cheshireCat και ονομάστε το cheshireCat.



3. Στη συνέχεια γράψτε τον παραπάνω κώδικα και εκτελέστε τον.
4. Περιγράψτε το αποτέλεσμα του κώδικα.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

5. Στη συνέχεια εισάγετε από τα block εντολών που βρίσκονται στο κάτω μέρος της οθόνης το block "Do Together" και σύρετε με την ίδια σειρά τις εντολές μέσα στο block. (Το σύρισμα γίνεται πιάνοντας την κάθε εντολή στο αριστερό άκρο της).



6. Εκτελέστε το πρόγραμμα. Εξηγήστε το αποτέλεσμα του block "Do Together".

.....

.....

.....

.....

7. Βάλτε ένα ακόμη block "Do Together" στη συνέχεια του προηγούμενου ώστε να γίνουν ακριβώς οι αντίθετες κινήσεις από πριν (να κατεβαίνουν στην αρχική θέση τα χέρια).

Σημειώστε τις εντολές του κώδικα που γράψατε:

.....

.....

.....

.....

8. Πάρτε το Block count και τοποθετήστε το στον κώδικά σας. Βάλτε όλα τα Block "Do Together" στο block count. Ρυθμίστε την count up to 3.

9. Εκτελέστε τον κώδικά σας. Ποιο ρόλο έπαιξε τη ρύθμιση που κάνατε στο σημείο 8;

.....
.....
.....
10. Κάντε τη ρύθμιση που χρειάζεται ώστε το αντικείμενο να εκτελέσει την Άσκηση 10 φορές, καθώς και οποιαδήποτε άλλη ρύθμιση επιθυμείτε για να βελτιώσετε τη διάρκεια της κίνησης. Τι ακριβώς κάνατε;

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
11. Αποθηκεύστε το αρχείο με όνομα ex3.a3p.